

Regulamin konkursu na FB w dniach 30.03-3.04.2017

„Konferencja Liderferencja ”

1. Organizatorem Konkursu jest Koło Naukowe Informatyki LIDER, działające na Wydziale Zarządzania Uniwersytetu Gdańskiego w Centrum Dydaktyczno-Konferencyjnym, mieszczącym się przy ulicy Piaskowej 9 w Sopocie (Organizator).
2. Fundatorem nagrody jest firma Goyello Sp. z o.o.
3. Jedynym podmiotem odpowiedzialnym za organizację, przebieg oraz wszelkie roszczenia osób trzecich związane z wyłonieniem zwycięzcy konkursu jest Organizator.
4. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym Regulaminem („Regulamin”) i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
5. Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, na stronie Facebook.com dla użytkowników którzy są zapisani na wydarzenie Liderferencja 2017 - Konferencja Informatyki i Biznesu (adres URL: <https://www.facebook.com/events/397863027260812/>).
6. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z pełną akceptacją przez Uczestnika Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w Regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie

§2

Zasady konkursu „Konferencja Liderferencja ”

7. Zadaniem Uczestnika jest zinterpretowanie sformułowania: „Programowanie to przyszłość” w formie tekstowej lub graficznej.
8. Zdjęcie lub sformułowanie tekstowe należy umieścić jako komentarz pod postem konkursowym.
9. Konkurs odbędzie się w dniach 30.03-3.04.2017r. na stronie Facebook.com dla użytkowników którzy są zapisani na wydarzenie Liderferencja 2017 - Konferencja Informatyki i Biznesu (adres URL: <https://www.facebook.com/events/397863027260812/>).

§3

Zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być osobą fizyczna: uczeń lub student, który jest zapisany na wydarzenie Liderferencja 2017 - Konferencja Informatyki i Biznesu (adres URL: <https://www.facebook.com/events/397863027260812/>).

2. Uczestnikiem nie może być osoba biorąca udział w organizacji wydarzenia (Organizator).
3. Aby przystąpić do Konkursu należy zapoznać się z Regulaminem Konkursu, który znajduje się na stronie: <http://liderferencja.pl/>
4. Każdy Uczestnik może wstawić tylko jeden komentarz. Próby obejścia tej zasady zostaną ukarane całkowitą dyskwalifikacją z konkursu.

§4

Wyłonienie zwycięzców Konkursu

1. W Konkursie mogą wziąć udział Uczestnicy, którzy spełnili wszystkie powyższe warunki.
2. Nad prawidłowością przebiegu Konkursu będzie czuwać Organizator.
3. Firma Goyello dokona oceny interpretacji i wyłoni zwycięzcę.
4. Odebranie nagrody przez wyróżnionego Uczestnika konkursu odbędzie się w siedzibie firmy Goyello pod adresem: aleja Grunwaldzka 472, 80-236 Gdańsk w ciągu 7 dni.

§5

Nagrody

1. Nagrodą w Konkursie są słuchawki Creative AURVANA LIVE.
2. Nagroda nie podlega zamianie na inne nagrody rzeczowe ani na ich równowartość pieniężną.

§6

Dane osobowe

1. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora swoich Danych Osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu i wyłonienia laureata.
2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, z zastrzeżeniem, że ich niepodanie lub podanie chociażby częściowo nieprawdziwych bądź nieprawidłowych danych osobowych uniemożliwia udział w Konkursie lub będzie podstawą niewydania Nagrody.

3. Dane Osobowe będą przetwarzane i wykorzystywane przez Organizatora wyłącznie dla celów wskazanych w Regulaminie.

§7

Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie uczestnictwa w Konkursie oznacza wyrażenie przez Uczestnika Konkursu zgody na zamieszczenie jego wizerunku, przesłanych prac oraz niektórych danych wymienionych w § 6 (imienia i nazwiska) we wszystkich materiałach, niezależnie od formy ich wyrażenia, mających za przedmiot propagowanie Konkursu oraz relacje z jego przebiegu.
2. Uczestnik oświadcza, że przysługują mu autorskie prawa osobiste i majątkowe do zinterpretowanego sformułowania: „Programowanie to przyszłość” w formie tekstowej lub graficznej zgłoszonego do Konkursu i prawa te nie są obciążone prawami osób trzecich oraz jest uprawniony do rozporządzania nim w zakresie i celu opisanym w ust.1.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu nawet w trakcie trwania Konkursu. Informacja o zmianach będzie umieszczona w profilu Liderferencja na Facebooku (adres URL: <https://www.facebook.com/liderferencja/?fref=ts>) . Zmiany wchodzą w życie z dniem ich ogłoszenia.
4. Organizator samodzielnie lub na wniosek innych użytkowników ma prawo usunąć interpretacje sformułowania: „Programowanie to przyszłość” w formie tekstowej lub graficznej z Konkursu z powodu nieprzestrzegania zasad Regulaminu (w tym w szczególności, gdy zaistnieje podejrzenie, że naruszono cudze prawa autorskie) bądź zasad korzystania z serwisu Facebook.com. Organizator ma również prawo usunięcia interpretacji sformułowania: „Programowanie to przyszłość” w formie tekstowej lub graficznej z Konkursu, jeśli uzna, że w sposób ewidentny nie jest ono związane z tematem Konkursu.